

ÍNDICE

1

Primer trimestre

2

Segundo trimestre

3

Tercer trimestre

	UNIDAD	TALLER ORAL	TALLER DE LECTURA
	¡Aprovecha el momento! págs. 6 – 11		
	1. ¡Muchísimas felicidades! págs. 12 – 25	Saludos y despedidas, conversación telefónica	Una fábula: <i>Soluciones familiares</i> Un poema
	2. ¡No son un juguete! págs. 26 – 39	Resolución de problemas	Un relato: <i>Una perrita perdida</i> Una película, el argumento
	3. Este es nuestro cuento págs. 40 – 53	Historias y gestos	Un cuento tradicional: <i>El flautista de Hamelín</i> La portada de un libro
	4. ¿Cuándo se celebra? págs. 54 – 71	Las tradiciones y las fiestas	Una leyenda: <i>Nian y el nuevo año chino</i> Una explicación
	5. ¡A jugar! págs. 72 – 85	Explicación sobre juegos	Texto expositivo: <i>Algunos juegos con historia</i> El ajedrez
	6. ¿De qué te gustaría hablar? págs. 86 – 99	Conferencia sobre aficiones	Un mito clásico: <i>La historia de Ícaro</i> Un poema visual
	7. Un nuevo récord págs. 100 – 113	Retransmisión de noticias	Un relato: <i>Misterio en el mundial de fútbol</i> Una información
	8. Paisajes de leyenda págs. 114 – 131	Descripción en leyendas	Un relato: <i>Un viaje muy especial</i> Un folleto de viajes
	9. Adivina quién es págs. 132 – 145	Gestos y posturas	Un cuento tradicional: <i>El sastrecillo valiente</i> Una biografía
	10. ¡Tengo una idea! págs. 146 – 159	Presentación de inventos	Un relato: <i>Un medio de transporte estupendo</i> Adivinanzas
	11. Quisiera, quisiera págs. 160 – 173	Preferencias sobre historia	Un relato antiguo: <i>Los deseos de Aladino</i> El correo
	12. Un guiño, un guiñol págs. 174 – 192	Recitación de poemas	Un texto teatral: <i>El león y la zorra</i> Un poema
	Proyecto Aprendizaje-Servicio pág. 193	<i>Un cuento con muchos sentidos</i>	

TALLER DE LENGUA	TALLER DE ESCRITURA	COMPETENCIAS
Gusto por la lectura. Alfabeto: vocales y consonantes. Sílabas y clases de palabras. Textos y biblioteca		Comunicación lingüística (se trabaja en todas las unidades)
Campo de la familia Sílabas tónicas Guion al final de línea	Una invitación, una felicitación	Conciencia y expresiones culturales Sociales y cívicas Aprender a aprender
Las palabras sinónimas Los nombres comunes y propios Uso de la mayúscula	Fichas descriptivas de animales	Sociales y cívicas. Digital Conciencia y expresiones culturales Matemática y en ciencia y tecnología
Las palabras antónimas Nombres individuales y colectivos Las letras «c» y «qu»	Unos cuentos cortos	Conciencia y expresiones culturales Sociales y cívicas Digital
Las palabras polisémicas El nombre: género y número Las letras «z» y «c»	El cartel	Conciencia y expresiones culturales Sociales y cívicas Digital. Aprender a aprender
Las palabras compuestas Determinantes: artículos y demostrativos Las letras «r» y «rr»	Las instrucciones del juego	Matemática y en ciencia y tecnología Sociales y cívicas Conciencia y expresiones culturales
Palabras para comparar El adjetivo y las cualidades La coma en las listas de palabras	La descripción de personas	Conciencia y expresiones culturales Sociales y cívicas En ciencia y tecnología
Formación de antónimos El verbo y la persona Las letras «g», «gu», «gü»	Las noticias	Digital Conciencia y expresiones culturales Sociales y cívicas
Las palabras derivadas El verbo y el tiempo Las letras «mp», «mb», «nv»	La descripción de lugares	En ciencia y tecnología. Digital Aprender a aprender Sociales y cívicas
Las onomatopeyas Clases de oraciones Signos: «.», «¿?», «¡!»	El cómic	Conciencia y expresiones culturales Digital Sociales y cívicas
Aumentativos y diminutivos Oración: sujeto y predicado La letra «h»	La descripción de elementos	Sociales y cívicas. Aprender a aprender En ciencia y tecnología Conciencia y expresiones culturales
Antónimos (adverbios) Oraciones con «ser» y «estar» Las letras «g» y «j»	La opinión (argumentos)	Digital. Matemática Conciencia y expresiones culturales Sociales y cívicas
Derivación de palabras Ampliación de oraciones Las letras «br», «bl»	Los textos dialogados	Digital. Aprender a aprender Sociales y cívicas Conciencia y expresiones culturales
COMPETENCIAS: Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Comunicación lingüística. Competencia digital. Conciencia y expresiones culturales. Sociales y cívicas. Aprender a aprender. Matemática y en ciencia y tecnología		